

ADAC Classic & Youngtimer - Trophy 2008

Letzte Aktualisierung Freitag, 17. Juni 2011

Wie der Name schon sagt, wird es in dieser Mod um die Fahrzeuge der ADAC Classic- sowie Youngtimer-Trophy des Jahrgangs 2008 gehen.

Auch hier bin ich für die Fahrzeugphysiken aber auch das Painting zuständig. Weiterhin erstelle ich die gesamte Ordner- und Dateistruktur und Sorge dafür, daß die Mod sowohl "standalone" als auch onlinefähig sein wird. Natürlich gehören auch Tests und Balancing zu meinen Aufgaben. Hier unser Team:

- Andrahr (3D-Bodywork, Converts, Ingame)
- hkhoy (Painting)
- Rallyefahrer (Painting)

- roadrunner1954 (Beta-Tests)

- Schuchi (Physiken, 3D-Bodywork, QS, Datei-Struktur, gdb's, Painting)
- Skubbi79 (Painting)

Wir suchen noch dringend Unterstützung in den Bereichen Painting und 3D-Modding. Die Permissions liegen größtenteils schon vor. Habt Ihr Zeit und Lust und kennt Euch in einem der Gebiete aus, dann meldet Euch bitte per PM oder E-Mail bei mir. Im Forum findet Ihr **HIER** einen Thread zu diesem Thema. Weiterhin findet Ihr **HIER** einen Promo-Thread, in dem alle fertigen Fahrzeuge vorgestellt werden, allerdings könnt Ihr hier nicht posten.